

**RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:**

Apellidos:..... Tlfno.:.....

Nombre:..... D.N.I.:.....

Código Carrera: **40 (Sist.)** Código Asignatura: **103** Convocatoria: **Febrero 1ªPP**  
41(Gest.) Semana: **1ª**Tipo de Examen: **C**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 40% de la nota final. Son necesarias 7 respuestas correctas para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

**ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar****TEST** (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1. De la sentencia  
A := Tpalabra {Ordenar(dato)};  
podemos decir
- A. Es una sentencia de asignación correcta**  
B. Ordenar devuelve un conjunto  
C. dato debe ser del tipo referencial  
D. Es incorrecta la invocación
2. Dado el siguiente código  
DEFINITION MODULE Primero;  
TYPE TipoDato; END Primero.  
IMPLEMENTATION MODULE Primero;  
..  
PROCEDURE Magico(dato:TipoDato);.....  
END Primero.
- A. Magico es de tipo anónimo  
B. Magico es de tipo opaco  
**C. Nadie podrá utilizar Magico**  
D. No tiene sentido definir Magico
3. Antes de contestar a esta pregunta asegúrese de haber rellenado sus datos personales en esta hoja.  
Dada la siguiente declaración:  
CONST V1= 3,0;  
VAR V3:INTEGER;  
VAR V2:CHAR;  
Y la siguiente invocación:  
Param(V1,V2,V3);  
La cabecera correcta del subprograma Param es:
- A. PROCEDURE Param(VAR v1:REAL; VAR v2:CHAR; VAR v3:INTEGER);  
**B. PROCEDURE Param(v1: REAL; VAR v2: CHAR; VAR v3: INTEGER);**  
C. PROCEDURE Param(VAR v1:REAL; v2:CHAR; VAR v3:INTEGER);  
D. PROCEDURE Param(VAR v1:REAL; VAR v2:CHAR; v3:INTEGER);
4. La definición de un conjunto siempre está basada en un referencial de tipo:
- A. Enumerado o subrango**  
B. Enumerado, subrango u otro conjunto  
C. Enumerado u otro conjunto  
D. Enumerado, subrango o escalar predefinido
5. Un interprete....
- A. Simula una maquina virtual**  
B. Traduce de un lenguaje fuente a un lenguaje objeto  
C. Analiza la red de operadores  
D. Mejora la eficiencia de un programa
6. El siguiente fragmento  
FOR c1:= 1 TO 4 DO NEW(puntero); puntero^:= c1  
END;  
FOR c1:= 1 TO 4 DO WriteInt(puntero^,3);  
END;  
Imprime por pantalla
- A. 3 3 3 3  
**B. 4 4 4 4**  
C. 1 2 3 4  
D. 4
7. Una de las siguientes reglas en B.N.F. genera la producción ab
- A. {a} | {b}  
B. [a] | [b]  
C. {b} {a}  
**D. {a b}**
8. Dado el siguiente módulo de definición:  
DEFINITION MODULE Ajedrez;  
VAR cuadro: (caballo, torre, alfil);  
PROCEDURE Jugar();  
END Ajedrez.  
Identificar la sentencia correcta que se debe emplear en el módulo principal, supuesta la importación *IMPORT Ajedrez;*
- A. DEC(torre);  
**B. Ajedrez.Jugar;**  
C. INC(cuadro);  
D. Ajedrez.cuadro:= torre;
9. Dada la siguiente declaración  
TYPE  
subletras= ["A".."C"];  
Conjsubletras= SET OF subletras;  
Tconj= POINTER TO Conjsubletras;  
VAR a:Tconj;  
La instrucción correcta es:
- A. a^:= Conjsubletras{"C"};**  
B. a:= Conjsubletras{"C"};  
C. a^:= subletras{"C"};  
D. a:= subletras{"C"};
10. Dado el siguiente fragmento de código  
DEFINITION MODULE Juegos;  
TYPE TipoDato;  
..  
END Juegos.
- A. TipoDato es un dato opaco**  
B. Nadie podrá declarar variables del tipo TipoDato  
C. La asignación entre variables del tipo TipoDato no está permitida  
D. La definición de TipoDato es incorrecta

**EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN** (10 puntos)

Desarrollar en MODULA 2 un tipo de dato que represente la velocidad, altura y rumbo: Norte, Sur, Este y Oeste, que lleva un avión. Con las operaciones: LeerRumbo, LeerAltura, LeerVelocidad. Sólo se pide el modulo de definición. Úsese el dato definido para crear en un módulo principal un subprograma que imprima por pantalla los datos de 20 aviones.

**RECUERDE:** La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**