RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos:..... Tlfno.:.....
Nombre:..... D.N.I.:.....
Código Carrera: **10** Código Asignatura: **206** Convocatoria: **Septiembre 1ªPP**
Semana: **1ª (RESERVA)**
Tipo de Examen: **E**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 40% de la nota final. Son necesarias 7 respuestas correctas para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

- 1
A.- Objeto
B.- Binario
C.- Fuente
D.- Ejecutable
- 2 No es una palabra clave de Modula 2
A.- VAR
B.- HIGH
C.- FROM
D.- EXIT
- 3 A "descomponer un problema en subproblemas"
se lo conoce como
A.- Refinamiento
B.- Reutilización
C.- Redefinición
D.- Reasignación
- 4 Un esquema de búsqueda en una secuencia apuntada
debe realizarse con un
A.- FOR
B.- CASE
C.- WHILE
D.- ARRAY
- 5 Antes de contestar a esta pregunta asegúrese de haber completado los
campos semana (1ª) y convocatoria (Septiembre 2ª PP) en la hoja de
- La sentencia: *Intercambio(dato1,dato2);*
Intercambia los valores de dato1 a dato2 y viceversa. La cabecera del
procedimiento será:
A.- PROCEDURE Intercambio(dat1,dat2:REAL);
B.- PROCEDURE Intercambio
C.- PROCEDURE Intercambio(VAR dat1,dat2:TipoDato);
D.- PROCEDURE Intercambio(dat1,dat2:TipoDato);
- 6 Una selección por casos es aconsejable construirla con una sentencia
A.- IF THEN ELSE
B.- CASE
C.- IF THEN ELSIF
D.- WHILE
- 7 Todos los modelos abstractos de computo:
A.- Pueden utilizarse para describir cualquier computo
B.- Son iguales para realizar cualquier computo
C.- Necesitan un compilador para realizar los cómputos
D.- Emplean variables para efectuar los cómputos
- 8 Un metasímbolo es:
A.- Un símbolo utilizado en las reglas de producción
B.- Un símbolo en mayúsculas
C.- Un símbolo no terminal
D.- Un símbolo perteneciente al lenguaje de programación
- 9 Antes de contestar a esta pregunta asegúrese de haber rellenado en esta
hoja sus datos personales
- El siguiente fragmento de código:
ARRAY OF zzzz
describe
A.- un argumento de tipo vector abierto
B.- es siempre incorrecta
C.- una declaración de un vector abierto
D.- una variable de tipo vector abierto
- 10 Respecto a la sentencia:
REPEAT UNTIL FALSE;
Se puede decir:
A.- Faltan sentencias entre el REPEAT y el UNTIL
B.- Es correcta
C.- La condición no puede ser una constante
D.- Se necesita una expresión condicional

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN (10 puntos)

Realizar un programa que escriba todas las permutaciones posibles que se pueden obtener a partir de las letras A, B, C y D. Se sugiere construir cada permutación añadiendo los elementos de uno en uno a un conjunto. Esto evitará la repetición de un carácter en la misma permutación y permitirá verificar cuando se ha completado la

RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**