

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos:..... Tlfno.:.....
Nombre:..... D.N.I.:.....
Código Carrera: **40 (Sistemas plan antiguo)** Código Asignatura: **103** Convocatoria: Septiembre **1ªPP**
41(Gestión plan antiguo) Semana: **1ª**
53(Sistemas plan nuevo) Código Asignatura: **103**
54(Gestión plan nuevo) Tipo de Examen: Original

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 40% de la nota final. Son necesarias 7 respuestas correctas para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1. Dado el siguiente tipo: TYPE TipoColor = (rojo, amarillo, azul)

Si x es de TipoColor y vale rojo, el siguiente código:

```
IF x="Rojo" THEN WriteString("uno");
```

```
ELSE WriteString("dos"); END;
```

A. Produce un error en tiempo de compilación.

B. Produce un error en tiempo de ejecución.

C. Imprime uno.

D. Imprime dos.

2. En Modula-2, el empleo de identificadores con todas las letras en mayúsculas

A. Disminuye la claridad

B. Está reservado a las palabras clave

C. Es aconsejable para las constantes

D. Aumenta la corrección

¿ Ha codificado en la hoja de lectura óptica el campo convocatoria septiembre 1ª P.P y 1ª Semana ?

3.- El proceso de un programa en lenguaje fuente mediante interprete comparado al de mediante compilador se caracteriza por:

A. Ser más lento y más sencillo

B. Ser más rápido y más sencillo

C. Ser más lento y más complejo

D. Ser más rápido y más complejo

4.- Si x, y, z son booleanos, dada la expresión x and not y < z

A. El primer operador que se ejecuta es not.

B. El primer operador que se ejecuta es and.

C. Se producirá un error en tiempo de compilación

D. Se producirá un error en tiempo de ejecución.

5.- La reutilización se consigue con el desarrollo de programas ...

A. Por refinamiento usando abstracciones

B. Sólo ascendente

C. Sólo descendente

D. Sólo ascendente o sólo descendente

6.- La utilización de una sentencia RETURN en una función:

A. Es correcta en cualquier punto ejecutable

B. Es incorrecta en cualquier caso

C. Es correcta si sólo aparece una vez

D. Es correcta en la declaración

7.- ¿Cuál de las siguientes asociaciones entre tipos de operación y acción a realizar es correcta?

A. Operación terminal – Codificar

B. Operación abstracta – Descomponer

C. Operación terminal – Especificar

D. Operación compleja - Codificar

8.- Dado el siguiente subprograma:

```
PROCEDURE Operacion(x: REAL; VAR y: REAL): INTEGER;  
BEGIN
```

```
  x := x/2.0 + y*2.0;
```

```
  y := y + x;
```

```
  RETURN TRUNC(y);
```

```
END Operacion;
```

Si a=5.0 y b=3.0, los valores de a y b después de la llamada Operacion(a, b) son respectivamente:

A. 5.0 y 11.5

B. 5.0 y 11

C. 8.5 y 11.5

D. 8.5 y 11

9.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA?

A. Una secuencia se puede hacer mediante punteros

B. Una secuencia se debe hacer mediante punteros

C. Los punteros sólo sirven para hacer secuencias

D. Los punteros no sirven para hacer secuencias

Antes de contestar a esta pregunta, asegúrese de haber completado sus datos personales en esta hoja.

10.- La ocultación:

A. Facilita la reutilización de código.

B. Produce programas de escasa complejidad.

C. Permite que una variable tenga varios tipos.

D. Se consigue gracias a la compilación segura.

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar un programa en Modula-2 que analice un texto terminado con el carácter punto (.) y extraiga del texto la palabra más larga con más vocales y la más corta con menos vocales.

RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. NO se corregirá lo que exceda de este espacio.