

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos: ..... Tfno: .....

Nombre: ..... DNI: .....

Convocatoria: **Febrero 1ºPP** Semana: **CCPP** Tipo de Examen: **H**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

**ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar**

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- Una agenda que almacene datos personales y telefónicos podría declararse como:

- Un registro de conjuntos
- Un vector de conjuntos
- Un registro de vectores
- Un vector de registros

2.- Dada la siguiente declaración:

```
TYPE Color = (Rojo, Amarillo, Azul);  
TYPE Colores = SET OF Color;  
VAR c1, c2 : Colores;
```

¿Cuál sería el valor de c1 tras la ejecución del siguiente código?:

```
c1 := Colores{Rojo, Amarillo};  
c2 := Colores{Rojo, Azul};  
c1 := c1 / c2;
```

- Colores{Amarillo, Azul}
- Colores{}
- Colores{Amarillo}
- Colores{Rojo}

3.- Señale cual de las expresiones vale 2

- DEC(15 DIV 4)
- INC(15 MOD 4)
- INC(15 MOD 4) - 2
- ((15 DIV 4) + 2) MOD 3

4.- Los procedimientos predefinidos EXCL(S,X) y INCL(S,X) para manejar conjuntos, se pueden simular con las operaciones de:

- Unión e intersección
- Unión y diferencia
- Unión y diferencia simétrica
- Intersección y diferencia

5.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
Uno[Dos] := Tres{ };
```

- Uno es un conjunto
- Uno es un array
- Tres es un registro
- Tres es un array

6.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
UNTIL Suceso
```

- Suceso es de tipo BOOLEAN
- Suceso es de tipo INTEGER
- Suceso es de tipo REAL
- Suceso es de cualquier tipo predefinido

7.- El valor inicial de variables en Modula-2 es:

- Cero en variables numéricas y falso en booleanas
- Imprevisible en variables numéricas y booleanas
- Imprevisible en variables numéricas y falso en booleanas
- Cero en variables numéricas y true en booleanas

8.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
VAR miVar : ARRAY Uno, Dos, Tres OF Cuatro;
```

- Uno, Dos y Tres pueden ser de cualquier tipo
- Cuatro es un registro
- La variable miVar es de tipo anónimo
- Uno, Dos y Tres son de tipo enumerado

9.- Sobre el siguiente bucle podemos afirmar que:

```
x := 10.0;  
REPEAT  
    .....  
    x := x - 1.0;  
UNTIL x = 0;
```

- Es incorrecto porque la condición de fin debería ser  $x = 0.0$ ;
- Es correcto
- Es incorrecto porque la condición usa valores reales
- Es incorrecto porque el valor inicial debería ser entero

10.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
CASE algo OF
```

- algo puede ser de tipo array
- algo puede ser de tipo enumerado
- algo puede ser de tipo conjunto
- algo puede ser de tipo registro

**EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN**

Imagine una papelería especializada en la venta de bolígrafos, carpetas y cuadernos. Estos artículos pueden ser de color amarillo, rojo, azul ó verde. Realice un Tipo Abstracto de Datos para almacenar las existencias de la papelería. Además de la declaración de tipos, sólo se le pide desarrollar una función que devuelva si, en un momento dado, está disponible un artículo en el color deseado.

**RECUERDE:** La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**