

**RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:**

Apellidos:..... Tlfno:.....

Nombre:..... D.N.I:.....

Código Carrera: **40 (Sistemas plan antiguo)** Código Asignatura: **103** Convocatoria: **Febrero 1<sup>a</sup>PP**  
**41(Gestión plan antiguo)** Semana: **2<sup>a</sup>**

Código Asignatura: **103**

**53(Sistemas plan nuevo)**

Tipo de Examen: **H**

- El test debe ser contestado **en la hoja de lectura óptica**. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 40% de la nota final. Son necesarias 7 respuestas correctas (5 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

**ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar**

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- El procedimiento "Read" del módulo "InOut" lee

- A. una ristra de caracteres
- B. un valor de cualquier tipo
- C. un entero
- D. un carácter**

2.- En un vector de caracteres o ristra (string)

- A. el primer elemento es el carácter nulo (0C)
- B. el primer elemento es siempre el de índice igual a cero**
- C. no se pueden almacenar ristas de diferentes longitudes
- D. no se pueden incluir comillas en su interior

**¿ Ha codificado en la hoja de lectura óptica el campo convocatoria Febrero-2<sup>a</sup>semana?**

3.-¿En que modelo de cómputo un programa se corresponde con una red de operadores interconectados entre sí?

- A. Imperativo
- B. Lógico
- C. Flujo de datos**
- D. Declarativo

4.- En Modula-2, los conjuntos:

- A. sólo se definen sobre tipos enumerados
- B. pueden tener elementos repetidos
- C. disponen de relaciones de orden entre sus elementos
- D. forman parte del lenguaje**

5.- Después de la ejecución de P(x,x) la variable x tiene el valor:

VAR x: INTEGER;

...

PROCEDURE P(y: INTEGER; VAR z: INTEGER);

BEGIN

x:=3; y:=y+3; z:= z+1;

END P;

...

x:=2;

P(x,x);

- A. 3
- B. 7
- C. 4**
- D. 6

6.- Dada la declaración:

TYPE TipoUno = (A, B, C, D);

TipoDos = SET OF TipoUno;

¿Cual de las siguientes sentencias es CORRECTA?

- A. TipoDos := TipoDos + TipoUno{A};
- B. VAR Variable : TipoDos{ };
- C. INCL(TipoDos, D);
- D. CONST Constante = TipoDos{B..D};**

7.- ¿Qué afirmación es SIEMPRE correcta en la siguiente sentencia de Modula-2?

Uno(Dos, Tres(Cuatro));

- A. Uno es una función
- B. Dos es una variable
- C. Cuatro es una variable
- D. Tres es una función**

**Antes de contestar a esta pregunta, asegúrese de haber completado sus datos personales en esta hoja.**

8.- La evaluación de la expresión:

ODD(ORD("D") – ORD("A"))

es:

- A. FALSE
- B. 4
- C. TRUE**
- D. 3

9.- En la sintaxis BNF del lenguaje Modula-2, el operador / ...

- A. Se evalúa antes que el operador AND
- B. Es un operador multiplicador entre factores**
- C. Se evalúa después de los operadores sumadores
- D. Sólo se utiliza en expresiones aritméticas

10.- Un "tipo opaco" en Modula-2 se detalla sólo en el módulo:

- A. de definición
- B. principal del programa
- C. principal y en el de definición
- D. de implementación**

**EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN**

Realizar en Modula-2 el tipo abstracto TipoEncuesta de hasta 100 preguntas. Cada pregunta tendrá un texto de hasta 50 caracteres con 5 opciones de valoración (muy alta, alta, normal, baja, muy baja) clasificadas por edad (menor de 18; entre 18 y 65; mayor de 65 años). Con el voto a cada pregunta de la encuesta se incrementa un contador según la valoración y la edad. Las operaciones a realizar serán IniciarEncuesta, Votar, VerResultados (esta última operación sólo si pertenece al plan antiguo).

**RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**